|  |
| --- |
| **Paradigma Onderzoek**  Osama Halabi  Sn: 628160  APP22 2022-2023 |
| **HBO ICT Software Development 2022/2023.**  **Docent**: Michel Koolwaaij  Arnhem 04-02-2023  v. 1.1 |

Inhoudsopgave

[**1.** **INLEIDING** 3](#_Toc126409342)

[**2** **LITERATUURLIJST** 4](#_Toc126409343)

# **INLEIDING**

In dit onderzoek wil ik me richten op het leren van de programmeertaal Haskell en het implementeren van een connect spel met behulp van Haskell. Vervolgens relateer ik het connect spel aan Haskell concepten. Het doel is om te bestuderen hoe Haskell-concepten kunnen worden toegepast bij de ontwikkeling van het connect spel.

**Hoofdvraag:**

Hoe leer ik zoveel mogelijk over Haskell door het Connect spel te maken?

**Deelvragen:**

1. Wat is Haskell?
2. Wat zijn Haskell concepten?
3. Hoe kunnen deze Haskell concepten worden geïmplementeerd in de connect spel?
4. Wat is het verschil tussen functioneel programmeertaal en Object-Oriented Programmeren?

**Methodenkaart:**

Om deze vragen te beantwoorden, gaan we gebruik maken van literatuuronderzoek en codeanalyse. Literatuuronderzoek zal me helpen om de relevante Haskell concepten te identificeren en te begrijpen hoe deze kunnen worden toegepast in de ontwikkeling van het connect spel.

Codeanalyse zal me helpen om de geïdentificeerde Haskell concepten te implementeren in dit spel.

**Tijdpad:**

1. Literatuuronderzoek (1.5 weken)
2. Codeanalyse (1.5 weken)
3. Uitvoeren en testen (3 dagen)
4. Conclusie en rapportage (2 dagen)

**Literatuur waar ik mee ga beginnen:**

1. Introductory Haskell course of the University of Pennsylvania (CIS194)
2. haskell-beginners-2022

Beide cursussen bieden me de gelegenheid om de basisprincipes van Haskell te leren en vertrouwd te raken met de syntax en de functies van deze taal. Deze cursussen bieden ook de mogelijkheid om deze kennis toe te passen door een aantal oefeningen en projecten te maken.

Bronnen:

* [Introductory Haskell course of the University of Pennsylvania](https://www.seas.upenn.edu/~cis1940/spring13/lectures.html)
* [haskell-beginners-2022](https://github.com/haskell-beginners-2022/course-plan)

# **LITERATUURLIJST**

1. *Lecture notes and assignments*. (n.d.). Penn Engineers University. Retrieved February 2, 2023, from <https://www.seas.upenn.edu/%7Ecis1940/spring13/lectures.html>
2. Kovanikov, D. (2022). *GitHub - haskell-beginners-2022/course-plan: Haskell course info, plan, video lectures, slides*. GitHub. Retrieved February 2, 2023, from <https://github.com/haskell-beginners-2022/course-plan>